

Primeros pasos en Ruby

DEVSCOLA

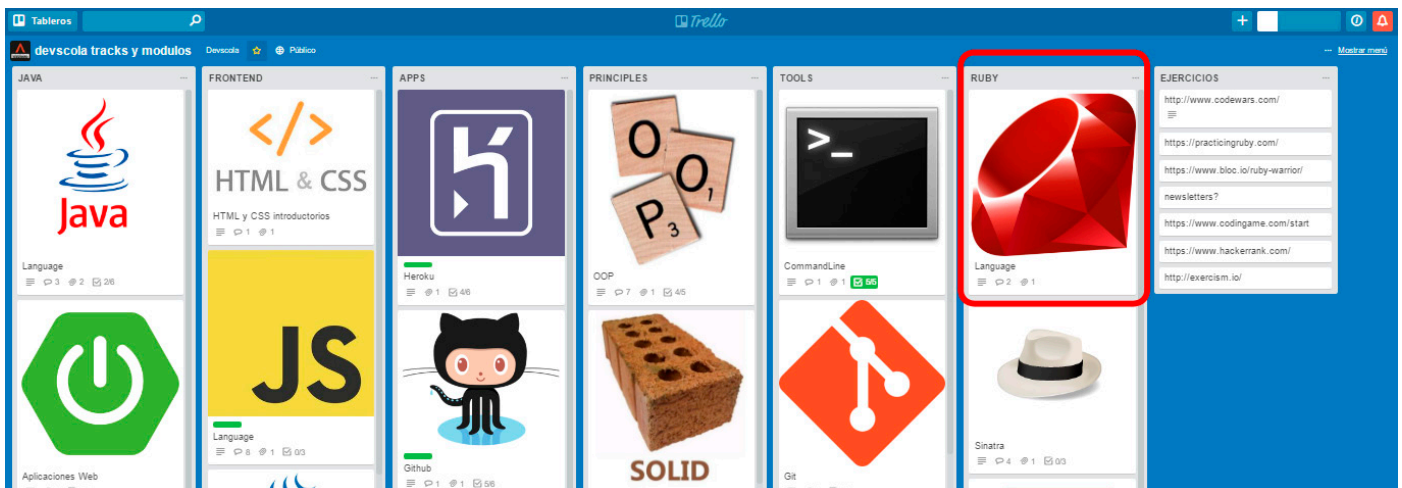
Pero antes de empezar estaría bien explicar un poco qué es la Devscola, es una comunidad donde gente interesada en la programación se junta para aprender y avanzar ayudándose unos a otros, sin importar su nivel de conocimiento o control. Si quieres conocernos o tienes alguna duda puedes contactar con nosotros en hola@devscola.com - por si no lo conocías.



Lo necesario para seguir esta guía es tener unos pocos conocimientos de ofimática (cortar y pegar ficheros/texto) y un poco de inglés - o gran manejo de <https://translate.google.com/> ;)

Para esta guía se van a utilizar manuales o artículos ya seleccionados y revisados para crear los Tracks/Módulos que se utilizan como guía (manual, instrucciones...) día a día en la Devscola. Para comenzar estaría bien que vieras nuestro Trello (que es un tablero de trabajo organizado por columnas) donde tenemos todos los tracks para que te hagas una idea de todo lo que puedes empezar a aprender. Antes de entrar, solo decirte: no te asustes, para esta guía solo vamos a mirar cinco tarjetas de todo lo que hay.

Tracks y Módulos de la Devscola: <https://trello.com/b/MxkGf5I/devscola-tracks-y-modulos>

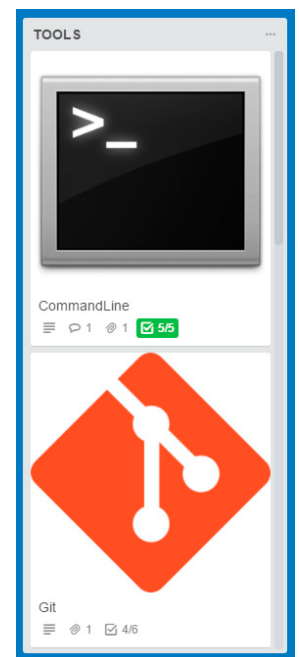


Primero vamos a ver algo online para lo que no necesites preparar tu sistema y ya poder decidir si te gusta lo que vas haciendo. Entonces lo primero que tendrías que mirar sería "Try Ruby" que está en el Trello, en la tarjeta de "Language" de la columna de Ruby. Que sería esta tarjeta: <https://trello.com/c/MXHpvfV/14-language>

Dentro de la tarjeta verás el enlace a CodeSchool que se llama "Try Ruby" en la sección de material. En "Try Ruby" se aprenden las cosas básicas y que se usan frecuentemente cuando se programa. Está dividido en 6 bloques y lo que recomiendo es que los hagas poco a poco, sin prisa e intentado entender todo lo que puedas, sin agobios. Siempre que veas que no te pase algún ejercicio, repasa bien lo que te piden, lo que has escrito o incluso pregunta a San Google. No busques la solución de primeras, busca tu problema y ver qué soluciones ha encontrado la gente (lo que te pase a ti ya le ha pasado antes a otro, ha preguntado en www.stackoverflow.com y alguien le ha respondido. Y si ni con esas no consigues avanzar, pregunta, uno de los sitios donde puedes preguntar es devsco-la.slack.com (si es la primera vez que entras, intenta presentarte y explica tu intención), preguntar es gratis y no tienes que ser tímido o darte vergüenza, todo el mundo ha pasado por lo mismo.

Si lo que has probado con "Try Ruby" te ha gustado, seguramente quieras empezar a hacer cosas en tu PC, pero para esto hay que conocer unas pocas herramientas básicas como el uso de la línea de comandos / Shell. Sinceramente, todo el contenido que se tiene de ejemplo sobre sistemas operativos es en Linux. Si no tienes Linux en tu ordenador estaría bien que lo instalaras aunque fuera en una máquina virtual. Si usas OSX no es muy diferente a Linux (para lo que se va a ver a aquí), pero si usas Windows cambia el uso e instalación de muchas cosas.

Entonces, en lo que se refiere al manejo de la línea de comandos hay otra tarjeta en el "Trello" que se llama ComandLine en la columna de "TOOLS" y sobre todo mírate el enlace de "Learning the shell".



Otra de las herramientas que está muy bien aprender a usar es un sistema de control de versiones como "GIT" de manera que siempre podemos tener nuestro código en un lugar seguro y tener diferentes versiones del mismo de forma sencilla. Como para todo, hay una tarjeta en el "Trello" que está en la columna de "TOOLS" y es la tarjeta "GIT"; dentro de esa tarjeta hay mucho material, yo empezaría por el enlace de "Try Git". No hace falta completar todo el material de la tarjeta, si puedes completar el objetivo de la tarjeta con lo que hagas ya será suficiente. Siempre que tengas dudas no te quedes atascado, recuerda que está Google y el Slack donde siempre hay alguien que te podrá ayudar.

Ahora que ya conoces la "Shell" y "Git" ya solo falta instalar "Ruby" en tu PC. Para instalar "Ruby" siempre se recomienda hacerlo usando un gestor de versiones de "Ruby" como son "RVM" y "RBENV". Hay muchas guías paso a paso para cada cual, lo suyo es que mires cómo se usan e instalan y así poder elegir el que más te guste. Sobre la instalación de herramientas no tenemos ninguna tarjeta, así que toca Googlear para conseguirlo.

Ahora que tienes “Ruby” instalado en tu PC puedes aprender más con las “Ruby Koans”. Es uno de los mejores ejercicios que hay para aprender. El enlace a las “Ruby Koans” está en el Trello, en la columna de “RUBY”, en la tarjeta de “Language”. Están en “Git” así que tendrás que poner en práctica lo que has aprendido antes. Lee con atención el “README” de las “Koans” para saber usarlas. Te recomiendo ir haciendo las “Koans” probando antes de completar los ejercicios en la consola de “Ruby” que se llama “IRB” y hay gente que recomienda hacerlas leyendo el libro de “Programming Ruby de Dave Thomas”. Recuerda que para las dudas a parte de Google está el Slack.

Una vez vistas las “Koans” ya conoces más sobre el lenguaje y sin darte cuenta te han introducido a los tests, con esto puedes empezar a mirar qué es el TDD (Test-driven development / Desarrollo guiado por tests) que es una práctica/herramienta con la que desarrollas tu código empezando siempre desde un tests el que falla, luego haciéndolo pasar y por último refactorizando. Puedes aprender más sobre el “TDD” con la tarjeta del Trello que se llama “TDD” en la columna de “PRINCIPLES”: <https://trello.com/c/ILtIUslU/8-tdd>

Lo que puedes hacer después de completar las “Ruby Koans” son algunas “Katas”, que son ejercicios con los que puedes poner en práctica todo lo aprendido anteriormente como en las “Ruby Koans”: About triangles y Greed game.

Para hacer “Katas” puedes mirar en la web de CodeWars para ver un par de “Katas” con tests ya escritos antes de hacer el ejercicio.

<https://www.codewars.com/kata/playing-with-cubes-i/train/ruby>

Y luego estaría bien que intentaras buscar las reglas de las katas “FizzBuzz” y/o “Roman Numerals” resolviéndolas en tu PC y subiéndolas a GitHub.

Ahora que ya has practicado con “Ruby” y “TDD” puedes ponerlo ponerte manos a la obra haciendo aplicaciones web. Para esto tienes que mirar en el “Trello” la columna de Ruby, en la tarjeta de Sinatra, en el material que hay en la tarjeta puedes aprender a crear aplicaciones web con el enlace de “Singing with Sinatra” y con el de “Getting started with Ruby on Heroku” dejarlas subidas en Internet para que todo el mundo las pueda usar ^^

A partir de aquí si quieres seguir avanzando siempre puedes pasarte por los eventos del “Meetup: Aprende a programar en Valencia” (que lo organiza la Devscola y disponible en <https://www.meetup.com/es-ES/Aprende-a-programar-en-Valencia/>) o quedar con algún mentor de la Devscola para ver qué es lo que más te interesa. Si no tienes la suerte de estar cerca o de poder venir a Valencia a conocer la Devscola, puedes buscar comunidades locales, ya sea en Meetup o googleando.

Nos vemos!